# Giovanni Di Grezia

フリーランス ソフトウェア開発者

**メール:** xgiovio@gmail.com | **電話番号:** +39 393 9858489 | **ウェブサイト:** https://www.xgiovio.com
**住所:** via Ramiro Marcone 105, Mercogliano, AV 83013, イタリア
**生年月日:** 21/03/1990 | **言語:** イタリア語 (母国語), 英語 (B2)

## 業務内容

未来のデジタルプロダクトを構築します。VFX、コーディング、Web開発、および高性能アプリケーションを専門とし、理論的コンピュータサイエンスと実践的なソフトウェア・グラフィックスエンジニアリングを融合させ、堅牢なシステムを設計・構築します。

## 希望職種・目標

高性能アプリケーション、クラウドアーキテクチャ(AWS)、リアルタイム物理シミュレーション、レンダリングパイプライン、VFX、Webシステム、高度なユーザーインターフェースにおける私の多角的な経験を活かし、高精度で自律性の高いソフトウェアシステムを提供できる、挑戦的なプロジェクトやシニア開発者、またはCTOの役割を求めています。

## 職歴

**フリーランス ソフトウェア開発者 - xgiovio.com** — **2017 - 現在**

長年にわたり、短期契約から数年にわたるパートナーシップまで100社以上のクライアントと協働し、最適なプロジェクト管理のために長期的な関係を構築してきました。主にLinuxをはじめとするベアメタルサーバーや、クロスプラットフォームのデスクトップ/モバイルシステムの管理を担当。共通のコードベースで構築された高性能Webシステムおよびアプリケーションを専門とし、主にNode.js/Javascript、Python、C言語でコードを記述。Eコマースプラットフォーム、データベース/バックアップシステム、カスタムスクリプトの統合を管理。VFXジェネラリスト（マッチムーブ、FX、レンダリング、コンポジット）としても活動。

**最高技術責任者 (CTO) - 3DRap Srl (3drap.it)** — **2017 - 2025**

CTOとして、ベアメタルサーバーから完全なEコマースプラットフォームに至るITインフラ全体を管理。ITチームの指揮と独自の倉庫管理ソフトウェアの開発を担当。STMicroelectronicsチップを使用したゲーミング周辺機器のために、ハードウェア設定の制御やファームウェアの即時書き込みを行うクロスプラットフォームアプリケーションを構築。70カ国以上への売上拡大を支援。

**ポピュラー・インベスター - eToro (etoro.com)** — **2018 - 現在**

公開投資ポートフォリオの管理およびアセットアロケーション戦略の実行。自身のファンドおよび顧客の受託資産に対するリスク管理、財務分析、コピー・トレーディングコミュニティへのアップデートを担当。将来志向のテクノロジーおよびバイオテック資産への投資を行い、中長期的な目標に注力。

**Katana 品質保証エンジニア - The Foundry Visionmongers (foundry.com)** — **2016 - 2017**

KatanaおよびPixar USD統合の品質保証エンジニア。VFX業界の実際の制作アセットを使用して、テストケースの設計、テスト計画の実行、バグ修正の検証、およびソフトウェア品質の報告を担当。社内テスト環境の保守を担当。

**学術研究および個人プロジェクト - 独立開発** — **2008 - 2015**

コンピュータサイエンスとコンピュータグラフィックスの2つの大学学位を取得。小規模ビジネスや学術的な用途向けに、カスタムユーティリティツール、物理シミュレータ、Web統合を開発。

## 実績

厳選された実績の包括的なポートフォリオは、ウェブサイト https://www.xgiovio.com で直接ご覧いただけます。

## 学歴・資格

| | |
|---|---|
| AWS Certified Solutions Architect – Associate \| Amazon Web Services | **2018** |
| AWS Certified Developer – Associate \| Amazon Web Services | **2018** |
| AWS Certified SysOps Administrator – Associate \| Amazon Web Services | **2018** |
| MIT – Entrepreneurship 101 \| マサチューセッツ工科大学 | **2015** |
| コンピュータサイエンス学士号 \| サレルノ大学 - 成績: 110/110 優秀賞 (最優等) | **2013 - 2015** |
| コンピュータグラフィックス学士号 \| アカデミー・オブ・コンピュータグラフィックス - 成績: 100/100 優秀賞 (最優等) | **2009-2011** |
| Cambridge English: First (FCE) - B2 \| ケンブリッジ大学英語検定機構 | **2014** |
| ITウェブマスターコース \| 専門訓練校 | **2011** |

## 趣味・関心

対戦型オンラインゲーム（『The Finals』、物理演算を利用した破壊戦略やチーム連携を専門とする）
フィットネス＆ジム（水泳、サイクリング、ベンチプレス地域チャンピオン）
写真＆視覚効果（デジタルカメラの構図、ライティング、カスタムカラーグレーディング、グラフィックス自動化）
オートバイ＆スーパースポーツ（性能チューニングと高速走行）
ドローン＆FPV（最高性能に調整したカスタムFPVドローンの製作）